

## REGISTRE DES OPERATIONS DE TRAITEMENT - ROPO - Données du SDK (extraites du terminal de l'utilisateur)

DIDOMI

Nom du Service dans le contrat	Fonctionnalité (opérations de lecture / écriture)	Détail des opérations effectuées	Nom du SDK	Version du SDK	Traitement de données personnelles (voir ROPA)	Finalités poursuivies (Voir ROPA)	Consentement nécessaire	Base exemption de consentement	Le cas échéant, permissions requises par le SDK				
									Permission associée	Nécessaire au service	Optionnel ou Obligatoire	Moyen technique activation / désactivation	Exemple de notice d'information
(Service n°1) le service de collecte des consentements sur un ou plusieurs Supports déterminés par le Responsable et de stockage des consentements collectés ainsi que la transmission de ces consentements aux partenaires déclarés dans la CMP	Initialisation SDK Didomi : Collecte des informations pour affichage d'une CMP appropriée (langue, pays)	- L'adresse IP est utilisée par le SDK Didomi pour identifier la région et le pays de l'utilisateur. Cela est nécessaire pour déterminer la juridiction applicable et afficher la langue appropriée. - Dans des environnements authentifiés, l'application peut fournir un identifiant utilisateur haché ou chiffré (par exemple, une adresse e-mail). Cet identifiant reste haché/chiffré tout au long des processus liés au consentement, y compris la collecte, le stockage et la transmission - Un identifiant utilisateur aléatoire est généré par le SDK Didomi à des fins d'analyse. Cet identifiant ne contient aucune donnée personnelle de l'utilisateur final.	SDK Android de Didomi  SDK iOS de Didomi  Bridges pour optimiser certaines fonctionnalités	Les dernières versions peuvent être trouvées : - SDK Android : <a href="https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/android/versions">https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/android/versions</a> - SDK iOS : <a href="https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/ios/versions">https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/ios/versions</a>  - Plugin Unity : <a href="https://github.com/didomi/unity/releases">https://github.com/didomi/unity/releases</a> - React-native : <a href="https://github.com/didomi/react-native/releases">https://github.com/didomi/react-native/releases</a> - Flutter : <a href="https://github.com/didomi/flutter/releases">https://github.com/didomi/flutter/releases</a>	CMP_001 : Gestion des choix de consentement via la CMP	Collecte, stockage et analyse des consentements des utilisateurs	Non	Conservation des choix	N/A				
(Service n°1) le service de collecte des consentements sur un ou plusieurs Supports déterminés par le Responsable et de stockage des consentements collectés ainsi que la transmission de ces consentements aux partenaires déclarés dans la CMP	Collecte des consentements, stockage sur le terminal et envoi sur les serveurs de Didomi	Le SDK Didomi lit le didomi_token stocké en local storage de l'application afin de déterminer si le consentement doit être à nouveau collecté.  Si le consentement doit être collecté ou mis à jour, le SDK Didomi : 1. Affiche la bannière de consentement à l'utilisateur. 2. Collecte et enregistre les préférences de consentement de l'utilisateur. 3. Exécute les actions suivantes : 1. Génère le Didomi Token pour stocker les choix de consentement de l'utilisateur concernant les fournisseurs et les finalités. 2. Crée des chaînes de consentement spécifiques aux cadres réglementaires (par exemple, TCF 2.2, GPP) et les stocke localement. 3. Envoie les données de consentement de l'utilisateur aux serveurs de Didomi. La seule donnée personnelle susceptible d'être envoyée est l'organization_user_id — un identifiant haché ou chiffré fourni par l'application mobile dans un environnement authentifié. Cet identifiant reste chiffré au sein de l'infrastructure de Didomi. 4. Masque la bannière de consentement une fois le consentement enregistré.	SDK Android de Didomi  SDK iOS de Didomi  Bridges pour optimiser certaines fonctionnalités	Les dernières versions peuvent être trouvées : - SDK Android : <a href="https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/android/versions">https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/android/versions</a> - SDK iOS : <a href="https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/ios/versions">https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/ios/versions</a>  - Plugin Unity : <a href="https://github.com/didomi/unity/releases">https://github.com/didomi/unity/releases</a> - React-native : <a href="https://github.com/didomi/react-native/releases">https://github.com/didomi/react-native/releases</a> - Flutter : <a href="https://github.com/didomi/flutter/releases">https://github.com/didomi/flutter/releases</a>	CMP_001 : Gestion des choix de consentement via la CMP CMP_002 : Mise à disposition de la fonctionnalité de version et de preuve de la CMP aux clients CMP_003 : Mise à disposition de la fonctionnalité d'exportation par lot de la CMP aux clients CMP_004 : Mise à disposition de la fonctionnalité multi-appareils (cross-device) de la CMP aux clients CMP_005 : Optimisation du taux de consentement des clients (Analytics)  CMP_DC_001 : Analyse des données de la CMP à des fins internes pour Didomi CMP_DC_002 : Facturation basée sur les données des clients	Collecte, stockage et analyse des consentements des utilisateurs	Non	Conservation des choix	N/A				
(Service n°1) le service de collecte des consentements sur un ou plusieurs Supports déterminés par le Responsable et de stockage des consentements collectés ainsi que la transmission de ces consentements aux partenaires déclarés dans la CMP	Réutilisation des données du SDK - Agrégation des données de consentement par client	Déduplication et comptabilisation des pages vues, User_ID et/ou Organization_User_ID  Aucune donnée identifiable n'est stockée	SDK Android de Didomi  SDK iOS de Didomi  Bridges pour optimiser certaines fonctionnalités	Les dernières versions peuvent être trouvées : - SDK Android : <a href="https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/android/versions">https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/android/versions</a> - SDK iOS : <a href="https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/ios/versions">https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/ios/versions</a>  - Plugin Unity : <a href="https://github.com/didomi/unity/releases">https://github.com/didomi/unity/releases</a> - React-native : <a href="https://github.com/didomi/react-native/releases">https://github.com/didomi/react-native/releases</a> - Flutter : <a href="https://github.com/didomi/flutter/releases">https://github.com/didomi/flutter/releases</a>	CMP_DC_002 : Facturation basée sur les données des clients	Et abaissement et gestion des factures du Client	Non	Conservation des choix	N/A				
(Service n°1) le service de collecte des consentements sur un ou plusieurs Supports déterminés par le Responsable et de stockage des consentements collectés ainsi que la transmission de ces consentements aux partenaires déclarés dans la CMP	Mise en place d'un consentement cross device	Si la synchronisation des consentements cross-device est activée, le SDK de Didomi récupère le dernier statut de consentement depuis le serveur de Didomi, garantissant ainsi que les choix de l'utilisateur sont appliqués de manière cohérente sur l'ensemble des plateformes.	SDK Android de Didomi  SDK iOS de Didomi  Bridges pour optimiser certaines fonctionnalités	Les dernières versions peuvent être trouvées : - SDK Android : <a href="https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/android/versions">https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/android/versions</a> - SDK iOS : <a href="https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/ios/versions">https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/ios/versions</a>  - Plugin Unity : <a href="https://github.com/didomi/unity/releases">https://github.com/didomi/unity/releases</a> - React-native : <a href="https://github.com/didomi/react-native/releases">https://github.com/didomi/react-native/releases</a> - Flutter : <a href="https://github.com/didomi/flutter/releases">https://github.com/didomi/flutter/releases</a>	CMP_004 : Mise à disposition de la fonctionnalité multi-appareils (cross-device) de la CMP aux clients	Collecte, stockage et analyse des consentements des utilisateurs	Non	Conservation des choix	N/A				
(Service n°3) le service d'analyses statistiques des données de consentements recueillis dans le cadre de l'utilisation du service n°1	Collecte de données complémentaires et envoi sur les serveurs de Didomi	Le SDK de Didomi envoie des événements analytiques anonymisés pour suivre les interactions des utilisateurs avec la bannière de consentement à des fins de reporting et d'optimisation.  Agrégation des données à des fins d'étude et de recherche. Données utilisées : User_ID et/ou Organization_User_ID chiffrés, type d'appareil/outil utilisé (ordinateur, mobile), type de navigateur utilisé, type de système d'exploitation utilisé, informations sur le navigateur (User-Agent), pays, région, date du consentement, consentement.  Les données sont généralisées puis hashées et salées avec une clé mensuelle aléatoire pour limiter au maximum le risque de réidentification.	SDK Android de Didomi  SDK iOS de Didomi  Bridges pour optimiser certaines fonctionnalités	Les dernières versions peuvent être trouvées : - SDK Android : <a href="https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/android/versions">https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/android/versions</a> - SDK iOS : <a href="https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/ios/versions">https://developers.didomi.io/cmp/mobile-sdk/ios/versions</a>  - Plugin Unity : <a href="https://github.com/didomi/unity/releases">https://github.com/didomi/unity/releases</a> - React-native : <a href="https://github.com/didomi/react-native/releases">https://github.com/didomi/react-native/releases</a> - Flutter : <a href="https://github.com/didomi/flutter/releases">https://github.com/didomi/flutter/releases</a>	CMP_005 : Optimisation du taux de consentement des clients (Analytics)  CMP_DC_001 : Analyse des données de la CMP à des fins internes pour Didomi	Collecte, stockage et analyse des consentements des utilisateurs  Réalisation d'analyses statistiques et amélioration des produits et services	Non	Conservation des choix	N/A				